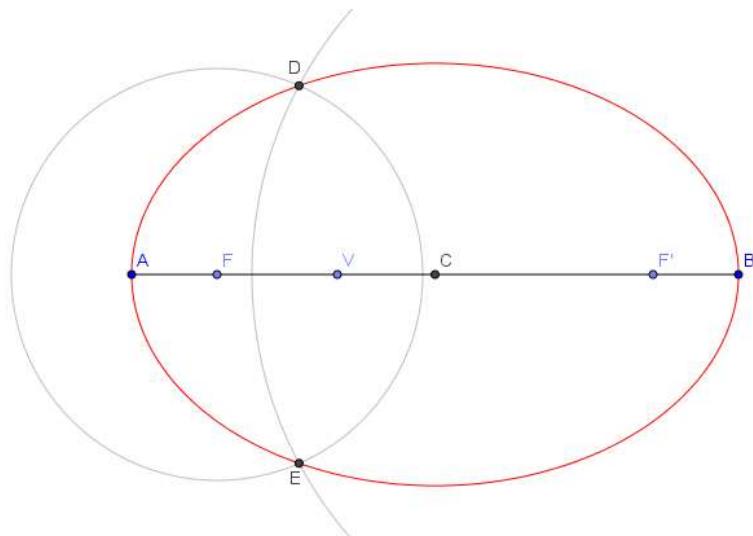


## ELIPSE/HIPÉRBOLA POR PUNTOS



Recta que pasa por dous puntos (que serán o eixo ou diámetro maior, AB).

Punto medio entre A e B (C).

Punto arbitrario entre A e C. Asignarlle o nome F, porque será un dos focos.

Simetría central ou reflectir por punto: simétrico de F respecto de C ( $F'$ ).

Punto arbitrario entre F e C. Asignarlle o nome V, porque será o punto variable para o lugar xeométrico.

Ocultar recta e trazar segmento AB.

Coa ferramenta Compás, circunferencia de raio VA e centro F.

Circunferencia de raio VB e centro  $F'$ .

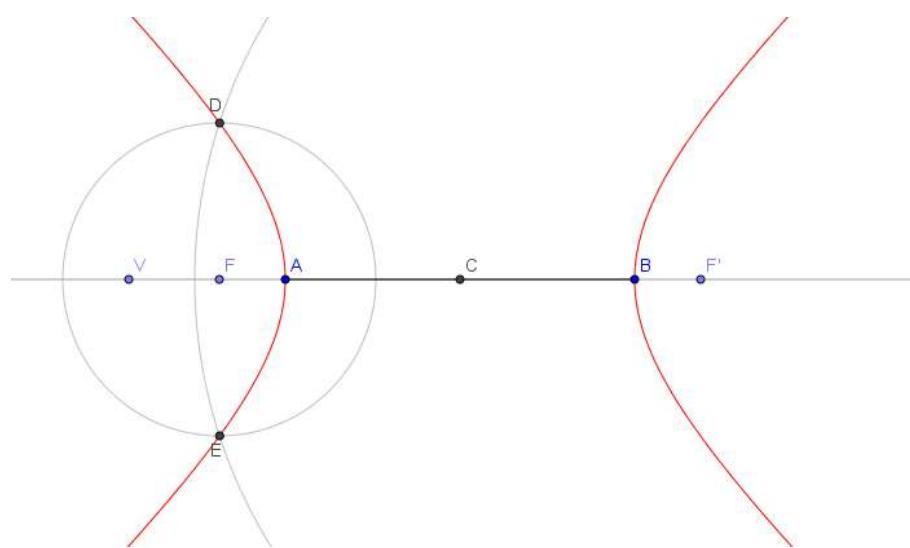
Puntos de intersección entre as dúas circunferencias (D, E).

Ocultar ou poñer en gris pálido as circunferencias.

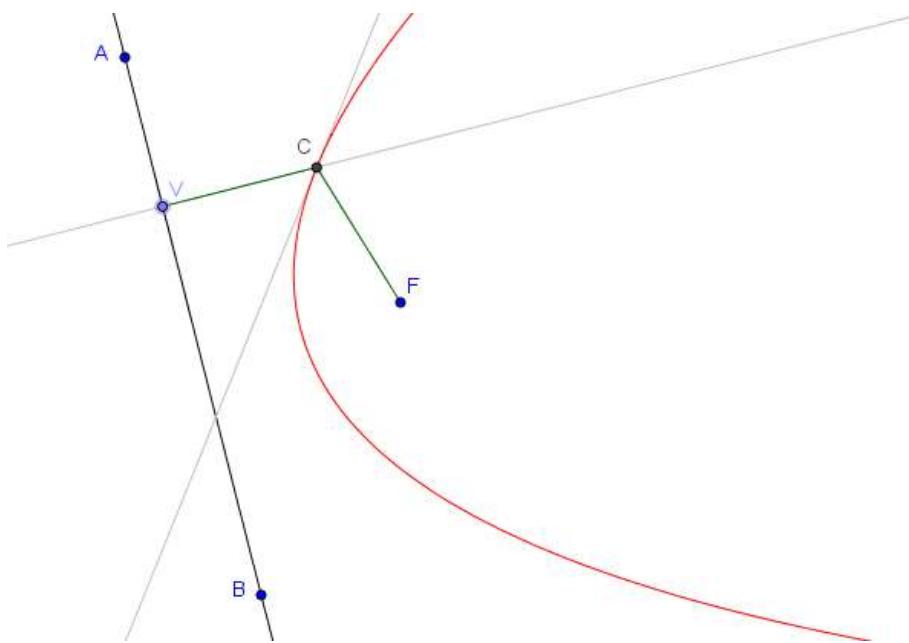
Lugar xeométrico do punto D se varía V. Lugar do punto E se varía V.

Para transformar a elipse nunha hipérbola, mover o foco F ao exterior do segmento AB.

(Se se move tamén ao exterior o punto V visualízase de novo o cruce das circunferencias e a diferencia de raios).



## PARÁBOLA POR EQUIDISTANCIA



Recta que pase por dous puntos calquera A e B.

Punto libre. Asignarlle o nome F, porque será o foco ca parábola.

Punto arbitrario sobre a recta. Asignarlle o nome V, porque será o punto variable para o lugar xeométrico.

Mediatriz FV. Perpendicular á recta por V.

Punto de intersección da mediatriz e a perpendicular (C).

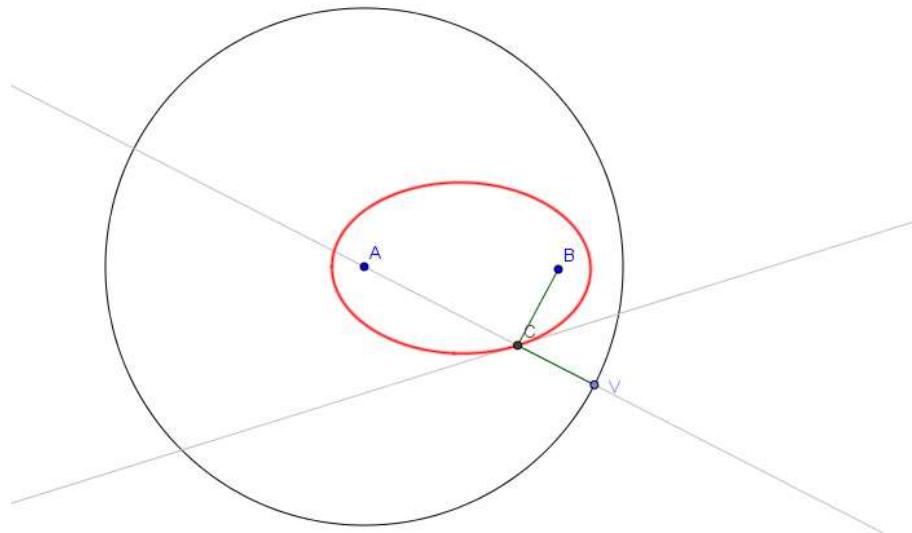
Ocultar ou poñer en gris pálido as dúas rectas que se cortan en C.

Trazar segmentos CF e CV para visualizar a equidistancia.

Lugar xeométrico do punto C se varía V.

Pódese animar o punto V.

## ELIPSE/HIPÉRBOLA POR EQUIDISTANCIA



Circunferencia de centro A e raio 4.

Punto libre B no interior do círculo.

Punto arbitrario sobre a circunferencia. Asignarle o nome V, porque será o punto variable para o lugar xeométrico.

Mediatriz BV. Recta AV.

Punto de intersección das dúas rectas (C).

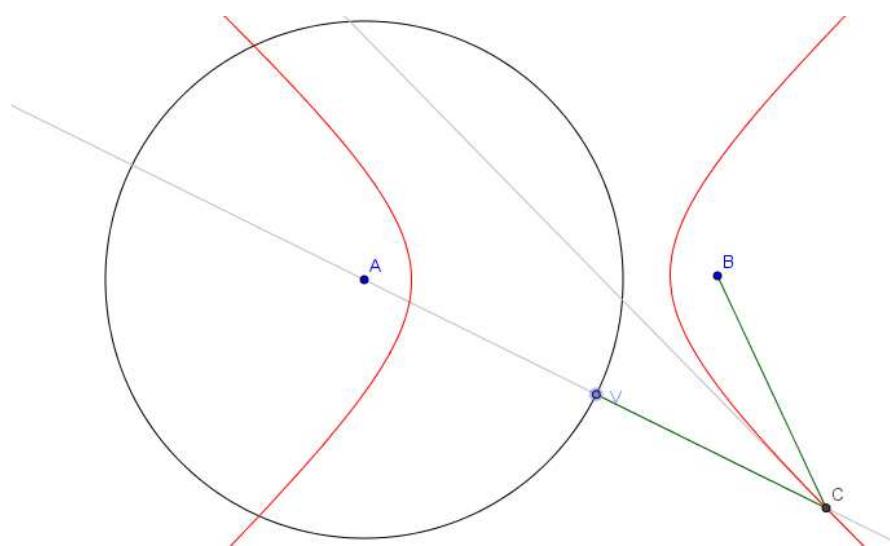
Ocultar ou poñer en gris pálido as dúas rectas.

Trazar segmentos CB e CV para visualizar a equidistancia.

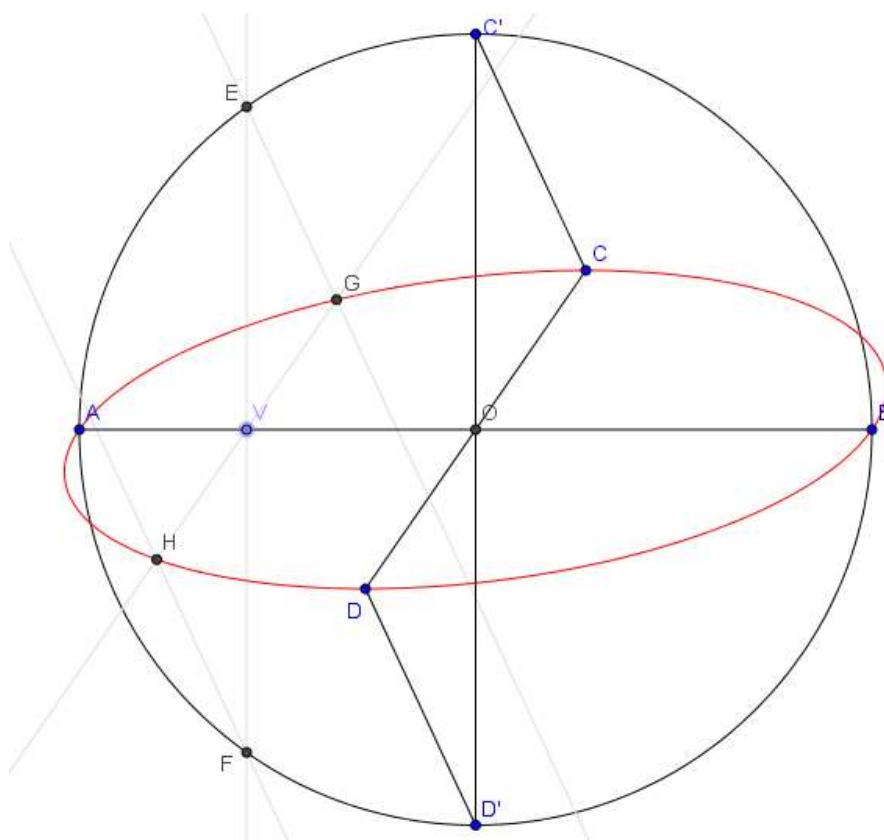
Lugar xeométrico do punto C se varía V.

Pódese animar o punto V.

Para transformar a elipse nunha hipérbole, mover o punto B ao exterior da circunferencia.



## ELIPSE/HIPÉRBOLA POR DIÁMETROS CONXUGADOS



Recta que pasa por dous puntos (que serán o diámetro conxugado AB).

Punto medio entre A e B (C). Asignarlle o nome O, porque será o centro da figura.

Punto arbitrario entre C.

Simetría central ou reflectir por punto: simétrico de C respecto de O. Asignarlle o nome D.

Punto arbitrario entre A e B. Asignarlle o nome V, porque será o punto variable para o lugar xeométrico.

Ocultar recta e trazar segmentos AB e CD.

Rotar segmento AB respecto de O  $90^\circ$ . Coa ferramenta selección, asignar aos extremos os nomes C' e D'.

Trazar segmentos C'C e D'D.

Polo punto V trazar paralela ao segmento (diámetro conxugado) CD, e perpendicular a AB.

Puntos de intersección desta perpendicular coa circunferencia (E, F).

Polos puntos E e F, paralelas a C'C ou D'D.

Intersección destas dúas paralelas coa paralela a CD trazada en V (G, H).

Ocultar ou deixar en gris pálido as rectas visibles.

Lugares xeométricos dos puntos G e H se varía V.